

ข้อเสนอโครงการ

Walailak Entrepreneurship Development Academy (WEDA) : Design Thinking for Educators #1

1. หลักการและเหตุผล

ตามที่รัฐบาลได้กำหนดให้การสร้างผู้ประกอบการวิสาหกิจเริ่มต้น (Startup) เป็นยุทธศาสตร์สำคัญในการขับเคลื่อนประเทศตามวิสัยทัศน์ประเทศไทย 4.0 ที่มีเป้าหมายในการปรับเปลี่ยนโครงสร้างเศรษฐกิจสู่ “เศรษฐกิจที่ขับเคลื่อนด้วยนวัตกรรม” โดยมอบหมายให้กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ดำเนินการร่วมกับมหาวิทยาลัยในการส่งเสริมบทบาทของมหาวิทยาลัยในการสร้างผู้ประกอบการเริ่มต้น และสนับสนุนการดำเนินกิจกรรมเพื่อก้าวสู่มหาวิทยาลัยแห่งการประกอบการ (Entrepreneurial University)

เพื่อให้บรรลุตามวัตถุประสงค์และเป้าหมายในการพัฒนามหาวิทยาลัยแห่งผู้ประกอบการ กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม จึงได้ร่วมกับมหาวิทยาลัยต่างๆ ในการดำเนินกิจกรรมการจัดการเรียนการสอนและกิจกรรมด้านความเป็นผู้ประกอบการ โดยออกแบบและพัฒนารายวิชา/กลุ่มรายวิชาด้านนวัตกรรมและความเป็นผู้ประกอบการ สำหรับการเรียนการสอนในมหาวิทยาลัย และรองรับการศึกษาด้านความเป็นผู้ประกอบการสำหรับทุกคน (Entrepreneurship Education for All) รวมทั้งพัฒนารูปแบบกิจกรรมเสริมหลักสูตร เพื่อสร้างความตระหนักและพัฒนาศักยภาพของนิสิตนักศึกษา และนักวิจัยในการพัฒนาแบบจำลองธุรกิจนวัตกรรม รวมทั้งคัดกรองแบบจำลองธุรกิจนวัตกรรมที่มีศักยภาพในการเติบโตสูง เข้าสู่กระบวนการบ่มเพาะและเร่งสร้างผู้ประกอบการธุรกิจนวัตกรรมรายใหม่

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนการดำเนินงานของมหาวิทยาลัย/สถาบัน ในการก้าวสู่มหาวิทยาลัย/สถาบันแห่งการประกอบการ และส่งเสริมบทบาทของมหาวิทยาลัย/สถาบันในการพัฒนาผู้ประกอบการธุรกิจนวัตกรรมรายใหม่
- 2.2 เพื่อดำเนินกิจกรรมการจัดการเรียนการสอนและการจัดกิจกรรมเสริมหลักสูตรด้านความเป็นผู้ประกอบการ รวมทั้งสนับสนุนการจัดการเรียนการสอนด้านความเป็นผู้ประกอบการในมหาวิทยาลัย/สถาบัน
- 2.3 เพื่อพัฒนาทักษะความเป็นผู้ประกอบการอย่างเข้มข้นให้แก่ นิสิต/นักศึกษา คณาจารย์ และนักวิจัย

3. กลุ่มเป้าหมาย

คณาจารย์จำนวน 60 คน

4. ระยะเวลาและสถานที่

วันที่ 27 - 28 มกราคม 2564

สถานที่ WU Co – Working Space มหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์ อาคารปฏิบัติการเทคโนโลยีและพัฒนานวัตกรรม

5. รูปแบบการโครงการ

กิจกรรมการฝึกกระบวนการคิดเชิงออกแบบ เพื่อให้ “เข้าใจ” และ “วิเคราะห์ให้ลึกซึ้ง” ถึงปัญหาแล้วจึง “พัฒนาแนวคิดและต้นแบบ” และ “ทดสอบ” เพื่อให้ได้นวัตกรรมที่แก้ปัญหาอย่างยั่งยืน

6. วิทยากร

- 1) คุณตรีชิต เมธารัตน์โชติ CEO Veget Deli (เจ้าของธุรกิจ Veget Deli ผักออแกนิกพร้อมส่งแบบ delivery)
- 2) คุณรัชวุฒิ พิทยาพันธ์ CEO & CO-FOUNDER of Fixzy

7. กำหนดการ

วันที่ 27 มกราคม 2564

08:30 – 09:00 น.	ลงทะเบียน
09:00 – 09:40 น.	Objective & Overview & Introduction to Design Thinking
09:40 – 10:00 น.	กิจกรรมละลายพฤติกรรม
10:00 – 10:15 น.	พักเบรกช่วงที่ 1
10:15 – 10:30 น.	จับกลุ่ม
10:30 – 12:00 น.	เข้าใจ (Understand) ค้นหาและทำความเข้าใจปัญหาาร่วมกัน
12:00 – 13:00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13:00 – 14:00 น.	ตั้งโจทย์ (Define) กำหนดโจทย์ในการสร้างสรรค์
14:00 – 15:00 น.	ระดมความคิด (Idea Generation) ระดมความคิดเพื่อสร้างสรรค์ไอเดีย
15:00 – 15:15 น.	พักเบรกช่วงที่ 2
15:15 – 17:00 น.	การระบุงกลุ่มเป้าหมายและทำความเข้าใจกลุ่มเป้าหมายในเชิงลึก (Empathize)

วันที่ 28 มกราคม 2564

09:00 – 09:30 น.	Recap การเรียนรู้วันที่ 1 และรายละเอียดของกลุ่มย่อย
09:30 – 10:00 น.	เลือกหัวข้อและกลุ่มเป้าหมายที่สนใจ
10:00 – 10:15 น.	พักเบรกช่วงที่ 1
10:15 – 12:00 น.	ลงพื้นที่เก็บข้อมูลเพื่อทำความเข้าใจกลุ่มเป้าหมายเชิง (Empathize)
12:00 – 13:00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13:00 – 15:00 น.	การสร้างวิธีการแก้ไขปัญหาย่างสร้างสรรค์ (Ideation)
15:00 – 15:15 น.	พักเบรกช่วงที่ 2
15:15 – 16:00 น.	สร้างแบบจำลองทางแก้ปัญหา (Prototyping)
16:00 – 17:00 น.	การนำเสนอและสร้างแรงบันดาลใจให้ลงมือปฏิบัติจริง

8. ผู้รับผิดชอบโครงการ

8.1 นางสาวภคกุล ทวีวรรณ	ผู้จัดการโครงการ
8.2 นางสาวแพรทอง จินดาวงศ์	ผู้ช่วยผู้จัดการโครงการ

9. หน่วยงานดำเนินการ

อุทยานวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

มหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์ 222 ตำบลไทยบุรี อำเภอท่าศาลา จังหวัดนครศรีธรรมราช 80161

โทรศัพท์ 0 7567 2915 โทรสาร 0 7567 3572 website : stp.wu.ac.th

10. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 10.1 ผู้เข้าร่วมประชุมมีความพึงพอใจและมีส่วนร่วมในกิจกรรม
- 10.2 ผู้เข้าร่วมประชุมทราบทิศทางและนโยบายส่งเสริมและพัฒนา Startup ในสถาบันอุดมศึกษา
- 10.3 ผู้เข้าร่วมประชุมได้มีโอกาสแลกเปลี่ยนความรู้ ความคิดเห็น และประสบการณ์ อันจะนำไปสู่การสร้างเครือข่ายและการพัฒนาองค์ความรู้ใหม่
- 10.4 ประกาศคัดเลือกไอเดียเพื่อแข่งขันต่อในกิจกรรมอื่นๆ